Електротехнички факултет у Београду

СИ3ПСИ Принципи софтверског инжењерства

Пројекат МајсторНаКлик

**Спецификација сценарија употребе функционалности логовања на сајт**

**Верзија 1.1**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 20.3.2023. | 1.0 | иницијална верзија | Никола Николић |
| 19.06.2023. | 1.1 | ажурирана верзија | Никола Николић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Садржај**

[1 Увод 4](#_Toc138089034)

[1.1 Резиме 4](#_Toc138089035)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc138089036)

[1.3 Референце 4](#_Toc138089037)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc138089038)

[2 Сценарио логовања на сајт 4](#_Toc138089039)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc138089040)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc138089041)

[2.2.1 Клијент уноси податке и податке и шаље захтев за логовање 4](#_Toc138089042)

[2.2.2 Клијент се успешно логује на свој налог 4](#_Toc138089043)

[2.2.3 Клијент није унео корисничко име или лозинку 4](#_Toc138089044)

[2.2.4 Клијент није успео да се улогује(непостојеће корисничко име) 5](#_Toc138089045)

[2.2.5 Клијент није успео да се улогује(лоша лозинка) 5](#_Toc138089046)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc138089047)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc138089048)

[2.5 Последице 5](#_Toc138089049)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при логовању на сајт, са примерима одговарајућих html страница.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио логовања на сајт

## Кратак опис

Клијент може да се улогује (региструје) и приступи свом налогу на апликацији уносом својег корисничког имена и лозинке, тиме ће му бити омогућене додатне функционалности попут оцењивања мајстора и четовања. Ове функционалности зависе од улоге за коју је корисник унео корисничко име и лозинку.

## Ток догађаја

### Клијент уноси податке и податке и шаље захтев за логовање

Клијенту су приказана два поља, у прво уноси корисничко име под којим жали да настави коришћење сајта, а у друго уноси одговарајућу лозинку за жељено корисничко име. Захтев за логовање шаље се серверу притиском на дугме „Uloguj se“ или „Registruj se“.

### Клијент се успешно логује на свој налог

Клијент је у прво поље за унос унео валидно корисничко име а у друго поље исправну лозинку за то корисничко име.

### Клијент није унео корисничко име или лозинку

Клијент није унео једно од тражених поља и у зависности од поља у које није унео тражене параметре исписује се порука да корисничко име или лозинка нису унети и да су то обавезна поља. У случају да ништа није унесено а послат је захтев за логовање исписују се обе поруке.

### Клијент није успео да се улогује(непостојеће корисничко име)

Клијент је унео све тражене податке, али у бази подата не постоји тражено корисничко име, клијенту се исписује порука да није унео постојеће корисничко име.

### Клијент није успео да се улогује(лоша лозинка)

Клијент је унео све тражене податке и унето корисничко име се налази у бази података, али да унето корисничко име унета је неисправна лозинка, па се та порука и исписује клијенту уз задржавање претходно унете вредности корисничког имена.

## Посебни захтеви

Нема.

## Предуслови

Клијент се мора налазити на страници за логовање (на њу се долази избором опције „Uloguj se“ из падајућег менија или кликом на дугме „Uloguj se“ са странице за регистровање). У бази се морају налазити бар једно корисничко име и лозинка.

## Последице

Клијент прелази на одговарајућу страницу и омогућене су му поједине функционалности. На серверу се покреће сесија за клијента који сад постаје регистровани корисник, администратор или мајстор.